

体験型謎解きゲーム 合同ワークショップに参加しませんか？

● ワークショップの概要と目的

大学生や大人を対象に制作された謎解きゲームを体験し、そのゲームを、地域に住む外国人と日本人が互いに協働して取り組めるものにするにはどうしたらいいか、アイデアを話し合います。

体験型謎解きゲーム

塔に咲く 花が示す ミライ

● 謎解きゲームの概要

「インターネットやAI翻訳の発達した現代に言語を学ぶ意味は果たしてあるのか？」をテーマに、言語をモチーフにした謎を解くことで言語学習の意義について考えてもらうことを目的としたサイエンスコミュニケーション謎解きゲームです。

800人以上が体験し、好評を博した！

● 講師・制作

小林 真也氏

東京外国語大学
大学院博士後期課程



©HIROKI YAMAGUCHI

日時

2025年**5月10日** (土) 13:00～16:00

場所

大阪大谷大学ハルカスキャンパス (あべのハルカス23F)

定員

先着**30名**

学生・教職員・関係者どなたでもご参加いただけます！

主催：大阪大谷大学 文学部 日本語日本文学科 杉本ゼミ

問い合わせ先：杉本香

sugimokao@osaka-ohtani.ac.jp

本ワークショップは、KLLP(KONGO Living Lab Project)において杉本ゼミが取り組む「多文化共生サポートプロジェクト」の一環として行います。ワークショップ後に制作する謎解きゲームは、地域のイベントとして開催する予定です。

お申し込みは
こちらから！

定員になり次第
締め切ります。



<https://forms.gle/99d3aNQiFC6rgeyZ9>